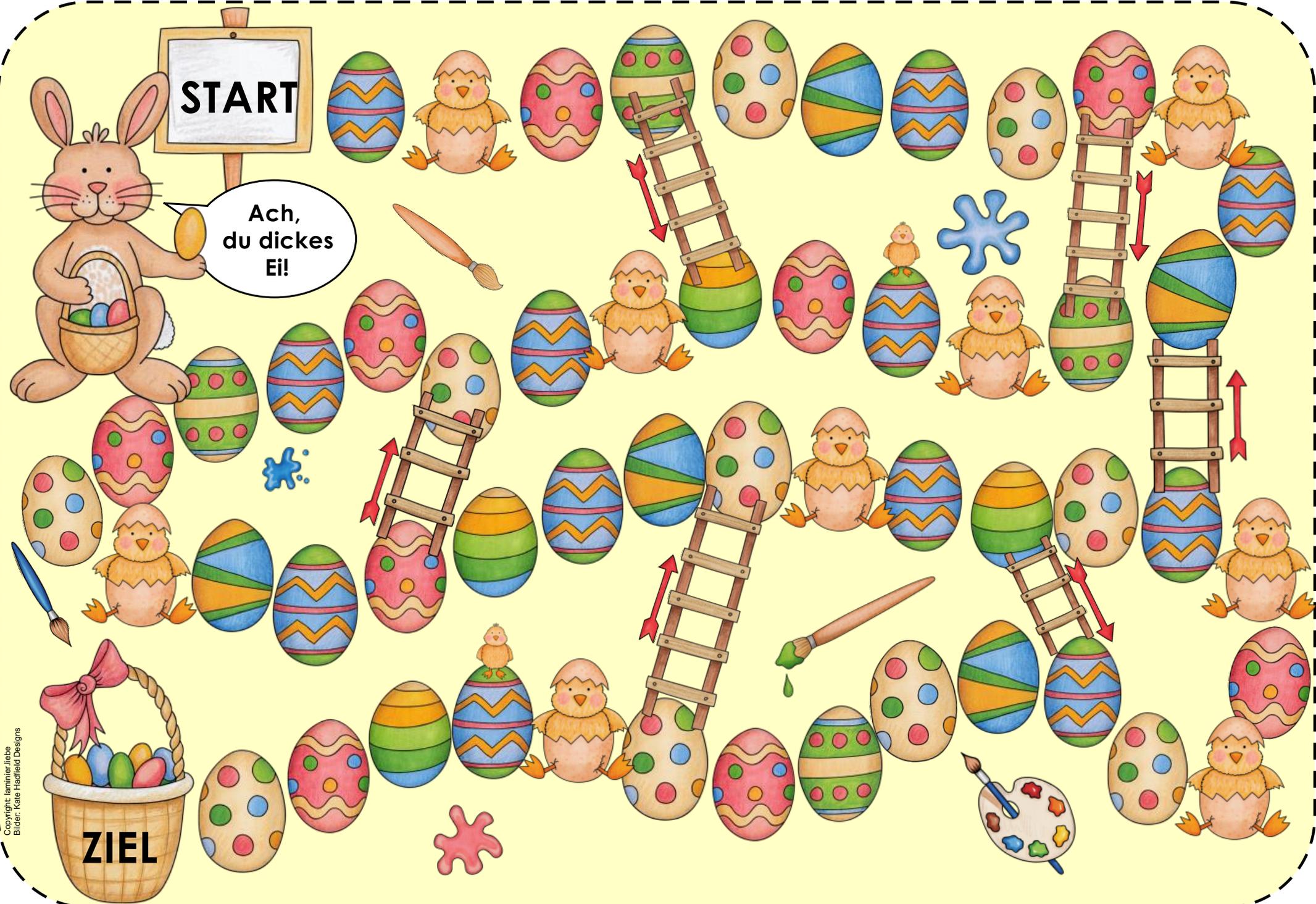


START

Ach,  
du dickes  
Ei!

ZIEL





Ach, du dickes Ei!

Hallo Kinder,  
ich bin der Hase Hoppel.  
Kurz vor Ostern habe ich immer sehr viel zu  
tun.

Meistens geht dabei sehr viel schief.

Auch dieses Jahr habe ich wieder ein  
Problem! Mir sind ein paar Eier geliefert  
worden, aus denen nun Küken schlüpfen.  
Die kann ich doch so nicht bemalen, die  
gehen doch kaputt!

Ohje ohje. Vielleicht könnt ihr mir ja ein  
bisschen helfen.

Zieht eine Karte, wenn ihr auf ein  
schlüpfendes Küken kommt und erfüllt die  
Aufgaben.

Danke für eure Hilfe!

(Rückseite der Karten – optional)



<p>Hase Hoppel ist so aufgereggt. Seine Hände zittern sogar.</p> <p>Um ihn zu beruhigen, muss die ganze Gruppe 5 Hampelmänner machen.</p> <p>Danach wird Hase Hoppel sich beruhigen.</p>	<p>Aus einem Ei schlüpft gerade frisch ein Küken.</p> <p>Plumps! Da liegt das Ei schon auf dem Boden. Hase Hoppel kann das Ei nicht finden.</p> <p>Fiepe wie ein Küken, damit er es wieder findet.</p> <p>Gehe ein Feld vor.</p>	<p>Hase Hoppel hat noch viel zu tun.</p> <p>Nenne ihm fünf Farben, mit denen er seine Eier anmalen kann.</p> <p>Schaffst du das, darfst du fünf Felder vor.</p>
<p>Nun hat Hase Hoppel auch noch seinen Lieblingspinsel verloren!</p> <p>Hilf ihm suchen und gehe so viele Felder vor, wie du Pinsel auf dem Spielfeld siehst.</p>	<p>Zu allem Überfluss werden jetzt auch noch die Küken munter!</p> <p>Manche sind abgehauen.</p> <p>Gehe so viele Felder vor, wie du Küken auf dem Spielfeld findest.</p>	<p>Die Eier sind nicht bemalt, die Pinsel sind schmutzig und auf dem Boden sind überall Kleckse.</p> <p>Hase Hoppel muss erst aufräumen.</p> <p>Gehe so viele Felder zurück, wie Kleckse auf dem Spielfeld sind.</p>
<p>Hase Hoppel ist von dem ganzen Stress erschöpft.</p> <p>Er muss ein Nickerchen machen.</p> <p>Du setzt eine Runde aus.</p>	<p>Hase Hoppel hat es fast geschafft.</p> <p>Die meisten Eier sind bemalt. Hilf ihm beim Verstecken und hüpf wie ein Hase durch den Raum.</p> <p>(Danach zwei Felder vor.)</p>	<p>Ein paar Eier sind schon bunt bemalt. Siehe in Hoppels Körbchen nach, wie viele Eier bereits fertig sind.</p> <p>So viele Eier wie im Körbchen und in seiner Pfote sind, darfst du nach vorn.</p>

<p>Hoppel bekommt Besuch von seiner Tante.</p> <p>Die hilft ihm natürlich auch beim Anmalen. Dadurch kommt Hoppel schneller voran. Gehe ein Feld vor.</p>	<p>Hase Hoppel ist der Farbtopf umgefallen. Was für eine Sauerrei!</p> <p>Du hilfst ihm beim Aufräumen und musst ein Feld zurück.</p>	<p>Hase Hoppel pfeift beim Malen gern vor sich hin.</p> <p>Pfeife mit ihm und gehe ein Feld vor.</p>
<p>Hase Hoppel hat sich mit Farbe bekleckert.</p> <p>Er muss erst sein Fell bürsten, bevor es weiter geht.</p> <p>Du setzt eine Runde aus, um ihm zu helfen.</p>	<p>Hoppel malt gern gemeinsam mit anderen Hasen.</p> <p>Mache deinem linken und rechten Sitznachbarn Hasenöhrchen mit deinen Fingern. Pro „Hase“ darfst du ein Feld vor.</p>	<p>Aus den Eiern schlüpfen immer mehr Küken.</p> <p>Alle laufen wie kleine Küken eine Runde um den Tisch und flattern mit den Flügeln.</p> <p>Jeder Spieler darf danach ein Feld vor.</p>
<p>Ein Küken hat sich auf Hase Hoppels Kopf gesetzt und ihn fest gepickt.</p> <p>Jetzt hat Hoppel Kopfweg. Du kümmerst dich um ihn und setzt eine Runde aus.</p>	<p>Hoppel hat ein paar Eier vor der Tür vergessen. Du holst sie für ihn.</p> <p>Gehe vier Felder zurück.</p>	<p>Jetzt ist auch noch die Farbe leer!</p> <p>Hoppel muss erst zum Markt und neue Farbe kaufen.</p> <p>Natürlich geht das nur mit deiner Hilfe. Gehe vier Felder zurück.</p>

Der Fuchs kommt.  
Schnell!  
Versteckt euch alle unter dem  
Tisch und zählt bis 10.  
  
Danach müssen alle 2 Felder  
zurück.

Hase Hoppel bekommt Besuch  
von Henne Heike.  
Heike ist sehr gesprächig und  
Hoppel kommt dadurch nicht mit  
den Eiern voran.  
  
Du setzt eine Runde aus.

Hase Hoppels Eltern kommen,  
um ihm zu helfen.  
  
Der hinterste Spieler darf  
einmal zusätzlich würfeln.

Hase Hoppel hat abends zu  
lange gearbeitet.  
Deshalb ist er heute furchtbar  
müde und arbeitet sehr  
langsam.

Gehe 2 Felder zurück.

Beim Eier verstecken entdeckt  
Hoppel einen Löwenzahn. Er  
kann nicht widerstehen und  
knabbert genüsslich daran.  
Das kostet ihn viel Zeit.

Du musst ein Feld zurück.

Hase Hoppel entdeckt einen  
hohlen Baumstumpf.  
  
Was für ein tolles Versteck!

Gehe 2 Felder vor.

Emil, das Eichhörnchen, hilft  
Hoppel beim Verstecken. So  
kommen sie schnell voran.

Gehe 2 Felder vor.

Hase Hoppel hat eine Höhle als  
Versteck gefunden. Leider wohnt  
dort schon eine Dachsfamilie. Hier  
kann Hoppel nichts verstecken.

Gehe ein Feld zurück.

Oh nein! Hoppel ist gestolpert  
und in einen Ameisenhaufen  
gefallen.  
Schüttle die Ameisen von dir ab  
und renne schnell 2 Felder vor.

Bildnachweis:



Kate Hadfield Designs

<https://katehadfielddesigns.com/shop/index.php?route=common/home>

Schriftart: Franklin Gothic Book

Bilder und Grafiken dürfen nicht weiter verwendet werden, außer innerhalb dieses Materials.

Du darfst das Material in deinem Unterricht benutzen. Die Weitergabe an Dritte ist nicht erlaubt. (Ausnahmeregelung während der Schulschließungen wegen des Corona-Virus).

Viel Spaß mit dem Material!

Deine laminier.liebe

